

スタート・ゴール部門手順書

1. スタート (稲垣)

(1) スタート枠の設置 (前日または当日朝) 図参照

スタート枠は2重で囲い、入口 (ゲート) は1箇所。スタート枠は2枠。(ロングとショート)  
スタート枠はひとつ、50m×15mのサイズ。1m×1mで1人としても600人入れる大きさ。

(2) スタート枠への誘導と入場

放送で、各スタート10分前からスタートへ誘導を開始する。(ショートはロングスタート後に誘導)  
スタート枠にはゲートからしか入れないこと。(このため2重で囲ってある)

ゲートに入る際にスタート券を回収し、ゼッケンと番号があっていることと、入るスタート枠が間違っていないことを照合する。

スタート券を忘れた場合やゼッケンと違う場合は、その場で予備のスタート券に手書きでゼッケンと署名をしてもらう。

スタート券はスタートしたことの証明となり失格判定となるため、回収、照合作業は正確に行うこと。

一度スタート枠に入ったが、所用で一旦外にでる場合は、ゼッケンを手書きで控えること。

(人手が足りない場合は、この作業は省略し、再入場時の本人申告によってもよい)

各スタート枠の中では、ゼッケン番号順に並んでもらう。(過去成績のよい順になる。今年新規参加者はその後ろ)

スタート入口は5箇所改札ゲートを設ける。忙しい場合は、2名ずつたって、最大10列同時処理する。

なお、招待選手 (ゼッケン番号1桁) は各スタートの一番前に並ぶ。

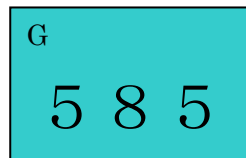
ゼッケン表示

ロング ABCDEF

ショート GHIJ



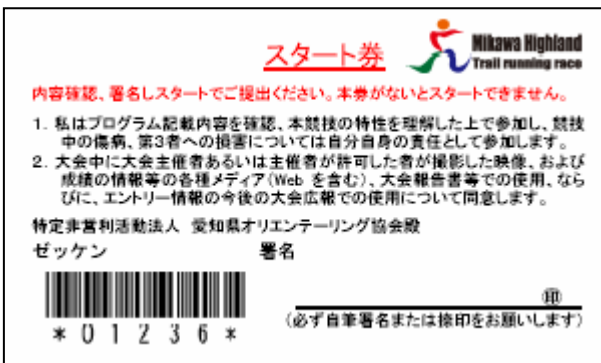
白



水色

スタート券 表

裏



(3) スタート前に注意事項を説明します。(稲垣)

誘導テープ (実物を示す) の説明をし、常に意識して、コースをはずれないようする。

途中でやめる場合も必ずゴール係まで連絡をしてください。連絡がないと行方不明者として最悪山狩りをする場合もあります。

渋滞する場合は、決して押し合ったりしない。

遅い人は、後ろからくる速い人に道を譲る。追い抜く場合は、かならず、前の人に声をかけ、右側から追い抜くこと。遅い人は左側へよけ、道をあけること。

レース途中でも、命にかかわる負傷者がいる場合は、救助にご協力ください。まずはお近くのスタッフまでご連絡をお願いします。

蜂に注意。

ゴミを落とさない。コース内ではタバコをすわない。

万一、他の参加者に迷惑をかけた、自然を破壊する行為をみつけたら、レース途中でも中断させます。

本日のスタートは〇〇の△△様です。(要人がスタートを勤める場合のみ)

招待選手は〇〇さん、そして日本を代表するオリエンティアの△△さんです。

#### (4) スタート (稲垣)

スタートまでの通路をトラ柵ロープで確保する。(図参照)

列を崩さないように、スタート横断幕の位置まで、列を移動させる。概ね5列。

ゴール係はスタータにピストルのタイミングをそばで伝えてください。

スタート後、グラウンドの周りを一周していきます。誘導してください。

スタート時間 (予定)

ロング 10:30、ショート 10:50

遅れスタートは11:00までは認めますが、その場合も必ずスタート券を回収してください。

遅れ者をまとめてスタートさせる必要はなく、スタート券が確認でき次第、直ちにスタート。

#### (5) スタート券の整理 (新帯)

スタート券のバーコードを読み込み、未出走者リスト (ゼッケンのみ) を作り、ゴールへ提出。(印刷物)

臨時でスタート券をその場で書いた分は手入力です。

この作業は本部パソコンで行い、スタート券はそのまま抽選券とする。

#### (6) スタートレイアウトの変更

スタート終了後、ゴール用のレイアウトに変更する。(図参照)

### 2. ゴール

#### (1) ゴール計時

ゴールプリンタによる計時とその後のゼッケン確認、照合を行う。パソコンへ入力。

ゴール順を考慮した順位だしを行う。

#### (2) 速報

速報は、全員のタイム、氏名の一覧表形式で掲示。

速報所は体育館内、本部横。

#### (3) 新聞社への FAX

各クラス上位3名の、タイム、氏名、住所 (市町村まで) を一覧にし、新聞社へ FAX

FAX は、コンビニ (ヤマザキ) から行う。

### 3. 参加賞の配布

レースに参加した人は、ゴールを通過した後ろのテントにてポカリスウェットを配布。セルフでも OK.

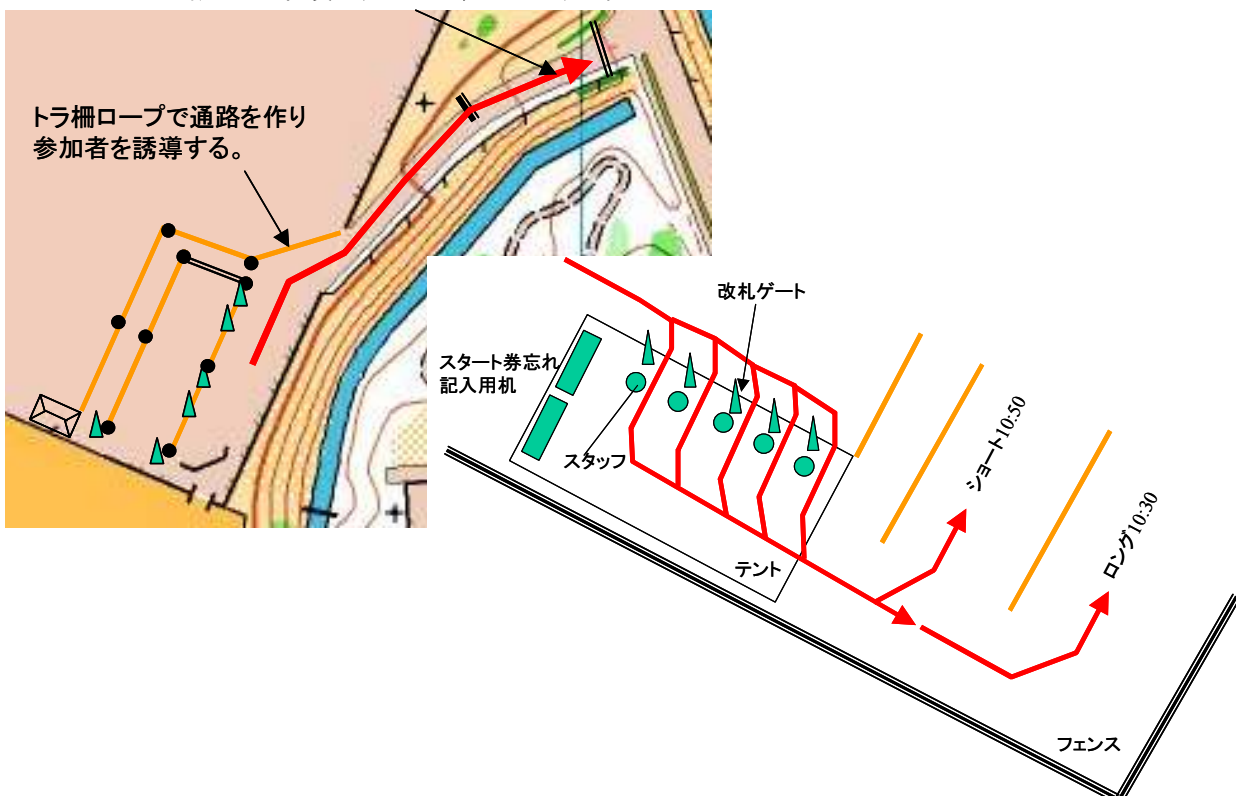
### 4. 整地

ゴール閉鎖後、あれたグラウンドにトンボをかけ、整地すること。

特に雨がふった場合は念入りに。

### ■ スタートレイアウト

先頭をSTART横断幕まで移動させる。  
概ね5列程度で、なるべく長い列とする。



■ゴールレイアウト（変更の可能性あり）

